

# Gioca con i triangoli

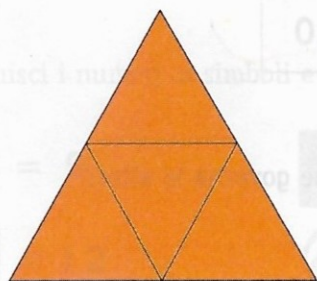
Spostando alcuni elementi di una figura composta da un certo numero di triangoli si deve ottenere una figura geometrica ben precisa.

Le regole del gioco sono:

- gli elementi della figura di partenza devono essere utilizzati tutti;
- non devono restare spazi vuoti all'interno della figura da ottenere.

Sei pronto? Provacì.

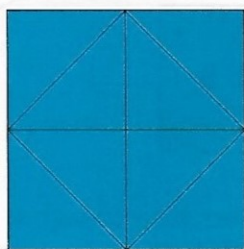
- 1.** Spostando un solo triangolo trasforma la figura data in un parallelogramma.



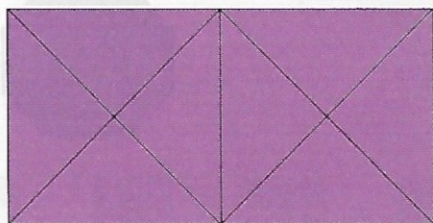
- 2.** Spostando due triangoli trasforma la figura data in un quadrato.



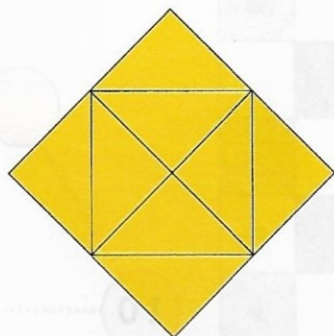
- 3.** Spostando due triangoli trasforma la figura data in un triangolo isoscele.



- 4.** Spostando due triangoli trasforma la figura data in un trapezio isoscele.



- 5.** Spostando due triangoli trasforma la figura data in un parallelogramma.



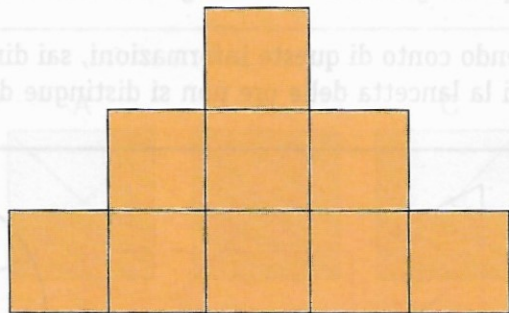
# Gioca con i quadrati

Usando le stesse regole della scheda precedente, prova adesso con i quadrati.

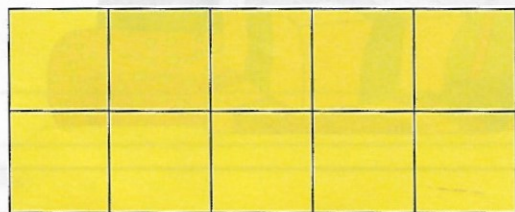
1. Spostando due quadrati trasforma la figura data in un quadrato.



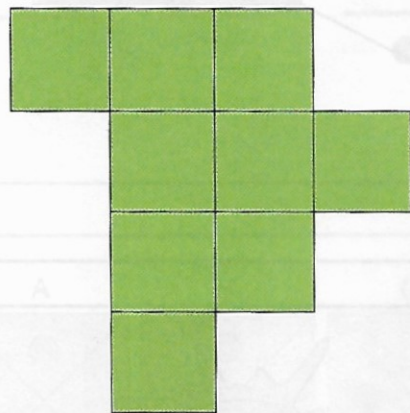
2. Spostando due quadrati trasforma la figura data in un quadrato.



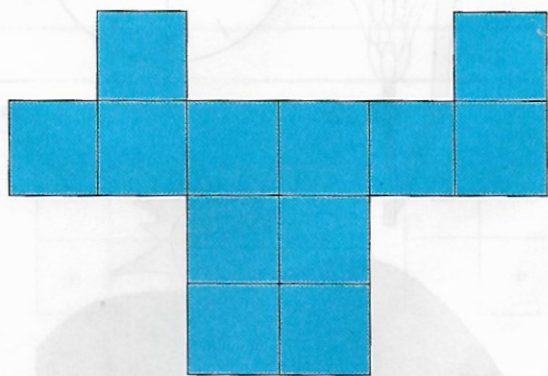
3. Spostando due quadrati trasforma la figura data in un rettangolo e due quadrati con un solo punto in comune.



4. Spostando due quadrati trasforma la figura data in un quadrato.



5. Spostando due quadrati trasforma la figura data in tre quadrati con un solo punto in comune.



6. Spostando due quadrati trasforma la figura data in due quadrati con un solo punto in comune.

